

# RAID-Optimierungen

...oder auch nicht...

Dirk Geschke



Linux User Group Erding

28. November 2012

- 1 Einleitung
- 2 Theorie
- 3 Erste Tests
- 4 Optimierungen...
- 5 Zwischenstand
- 6 sdb
  - Exkursion RAM
- 7 Fazit

- Mainboard: Supermicro  
X9DRi-LN4+/X9DR3-LN4+/X9DRi-LN4+/X9DR3-LN4+, BIOS 1.0c  
05/01/2012
- 2 CPUs mit jeweils 8 Cores plus Hyperthreading:  
Intel(R) Xeon(R) CPU E5-2690 0 @ 2.90GHz
- Hauptspeicher: 256 GB RAM
- RAID bus controller: LSI Logic / Symbios Logic MegaRAID SAS  
TB (rev 03) SAS 9266-8i
- 2 Backplanes
- 8 SSDs OCZ-VERTEX4, 256 GB (238 GB)

- Eight-port 6Gb/s PCI Express 2.0 SATA+SAS RAID controller
- Eight internal SATA+SAS ports
- Two mini-SAS SFF-8087 x4 connectors - side mount
- x8 PCI Express 2.0 host interface
- 1GB DDRIII cache (1333MHz)

- Controller 6Gb/s per lane
- 8 lanes  $\rightarrow$  6 GB/s
- Jede Backplane ist via SFF-8087 mit 4 lanes verbunden  
 $\implies$  3 GB/s per Backplane!
- Benchmarks im Internet liegen in diesem Bereich!

- Redundant Array of *Indispensible* Independent Disks
- *Verschiedene Level:*
  - RAID-0 *verteiltes Schreiben auf mehrere Platten, sehr schnell, unsicher*
  - RAID-1 *paralleles Schreiben auf mehrere Platten, langsam aber sicher*
  - RAID-5 *verteiltes Schreiben auf mehrere Platten mit Parität, schnell und sicher, eine Festplatte kann ausfallen, sehr langsam bei Ausfall.  
Kombinationen möglich: RAID-10, RAID-50, ...*

- 8 Consumer SSDs OCZ Vertex4 256 GB
- eine SSD schafft rund 400 MB/s schreiben/lesen
- RAID-0: gleichzeitiges Schreiben auf alle Disks
- Maximale Performance: rund **3.2** GB/s

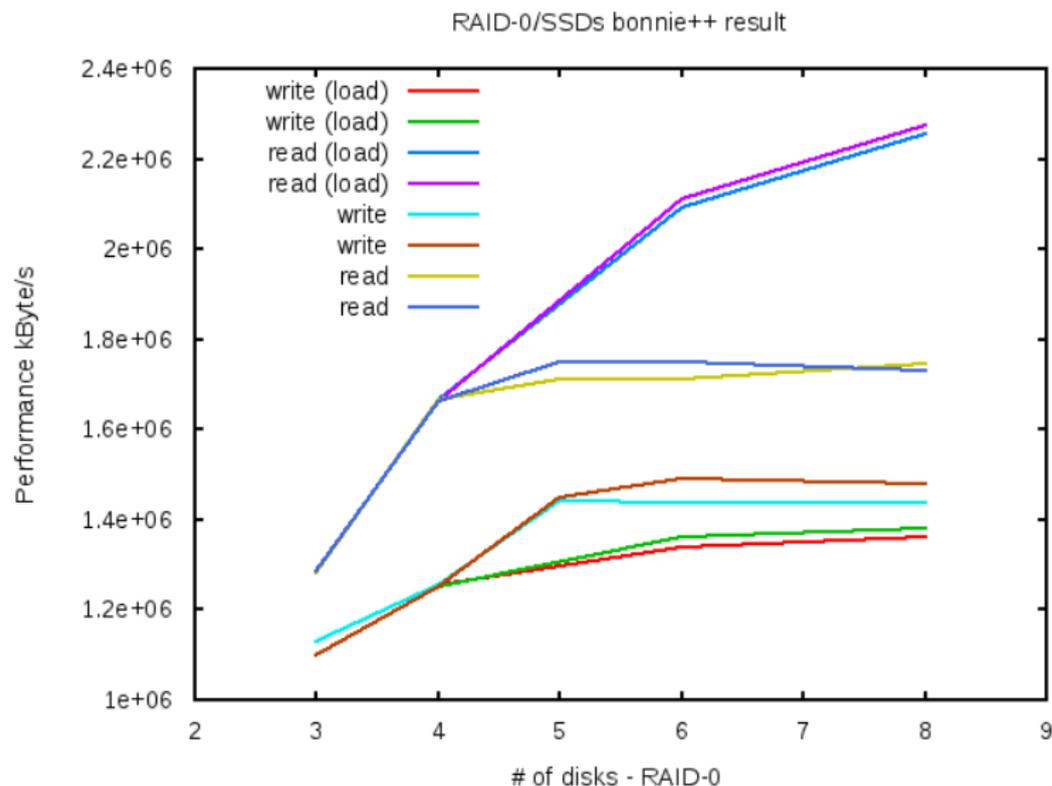
**hdparm** einfaches Tool zum direkten Lesen von Daten, eigentlich SATA/IDE

**dd** direktes Lesen und Schreiben möglich, mit `conv=fdatasync` oder `oflags=sync` ohne Buffereffekte des OS

**IOzone** sehr umfangreich und aufwändig, ein Testdurchlauf kann mehrere Tage dauern

**bonnie++** einfacheres Tool als IOzone, durchaus ausreichend und schnell

# RAID-0 mit unterschiedlicher Zahl an SSDs



- niedrige Performance liegt nicht an den SSDs, da müsste mehr möglich sein
- hohe Leserate unter Last ist seltsam, Schreibrate am niedrigsten
- besser auf Schreibraten konzentrieren
- Vielleicht falsches Tool?
- Oder liegt es am Dateisystem?
- Kann man noch etwas tunen?

- `dd` liefert ungefähr gleiche Werte
- `hdparm` ist schlechter, mit `O_DIRECT` (`-direct`) besser: 2 GB/s lesen
- `ext4` statt `xfs` verbessert nichts:

Tabelle: RAID mit 6 SSDs

Filesystem	write	read
ext4	1186652	1713403
ext4	1151185	1739247
xfs	1519895	1742583
xfs	1447835	1740164

- Tests mit `dd` auf dem `raw`-Device zeigt auch keine Änderungen
- Anpassungen beim `xfs` der *stripe size* mit `-d su=256k -d sw={Zahl der Disks}` ändert nichts

## 2 Backplanes nutzen?

- verteilen von jeweils 4 SSD auf eine Backplane
- parallele Nutzung beider Backplanes:

Tabelle: RAID-0 mit 2x4 SSDs

Messung	write	read
1.	1419002	1818083
2.	1441311	1801801

- keine wirkliche Verbesserung!

# Idee: Testen der einzelnen Backplanes mit 4 SSDs

- erst 4 SSDs als RAID-0 auf der ersten Backplane
- anschließend 4 SSDs als RAID-0 auf der zweiten Backplane
- Ergebnis:

Tabelle: RAID-0 4 SSDs auf einer Backplane

Backplane	write	read
1st	1407529	1746556
2nd	1405938	1726442

- 4 SSDs: Es ergibt keinen Unterschied!

# Idee: 2xRAID-0 mit 4 SSDs als RAID-00

- RAID-00 ist ein RAID-0 mit zwei RAID-0 als Basis (statt 2 HDs)
- Realisierung per LVM mit 2 stripes (2 PVs in einer VG)
- Ergebnis:

Tabelle: (Software-) RAID-00

write	read	Kommentar
1428675	3012491	
1447650	2992583	cachedBBU
1527926	2999098	Read Ahead statt Adaptive RA
1579117	3039371	bonnie -s512g:256
1592776	3011215	bonnie -s512g:256
1733286	2179877	bonnie -s512g:256 (Last?)

- Leseperformance durch LVM-Read-Cache?

# Idee: zeitgleiche Benchmarks auf 2 x 4 SSDs

- Wenn die hohen Leseraten von der Hardware stammen, dann müsste diese auch bei parallelen Benchmarks zu sehen sein.
- 2 RAID-0 a 4 SSDs und zeitgleiche Benchmarks auf jedem RAID-0
- Ergebnis:

**Tabelle:** zeitgleicher Benchmark, 2 RAID-0, kB/s

Backplane	write	read
1st	1387159	1273411
2nd	1412843	1337237
Summe	2800002	2610648

- sieht eigentlich gut aus?!?

# Idee: zeitgleiche Benchmarks auf 2 x 4 SSDs, gleiche Backplane

- 2 RAID-0 zu je 4 SSDs auf der gleichen Backplane
- Ergebnis:

**Tabelle:** zeitgleicher Benchmark, 2 RAID-0, gleiche Backplane

write1	read1	write 2	read 2
918887	1041548	909917	1063715
917272	1085540	908869	1077413
1836159	2127088	1818786	2141128

- sieht interessant aus...
- Aber wir haben ja noch ein paar Ideen...

- können via `/sys/block/{Device}/scheduler` eingestellt werden.
- je nach Scheduler können weitere Optimierungen möglich sein
- default: `cfq`
- Ergebnis, wieder 8 SSDs:

Tabelle: Elevator: `noop`

write	read
1319920	1868901
1490747	2015505
1437696	2263168
1404564	1907931

- Deaktivierung der automatischen *cgroups*
- Ergebnis:

Tabelle: Kernel 3.6

Elevator	write	read
cfq	1618012	1644082
noop	1551156	1783303
deadline	1370977	1591597

- nicht wirklich besser...

- Es gibt einen CPU1 Slot2 PCIe 3.0x4 (in x8 Slot)
- PCIe 2.0 unterstützt der Controller → 5 GT/s bei 2.5 GHz
- x4 liefert bei 8b10b-Kodierung 2 GB/s
- → könnte eine Erklärung sein!
- lspci liefert aber:  
LnkSta: Speed 5GT/s, Width x8...
- damit sind 4 GB/s via PCIe-Bus möglich!

- **Ausgabe von** `MegaCli -AdpAllInfo -a0` **liefert:**

```
Number of Backend Port: 8
```

```
Port : Address
```

```
0 5003048001a1947f
```

```
1 5003048001b511ff
```

```
2 0000000000000000
```

```
3 0000000000000000
```

```
4 0000000000000000
```

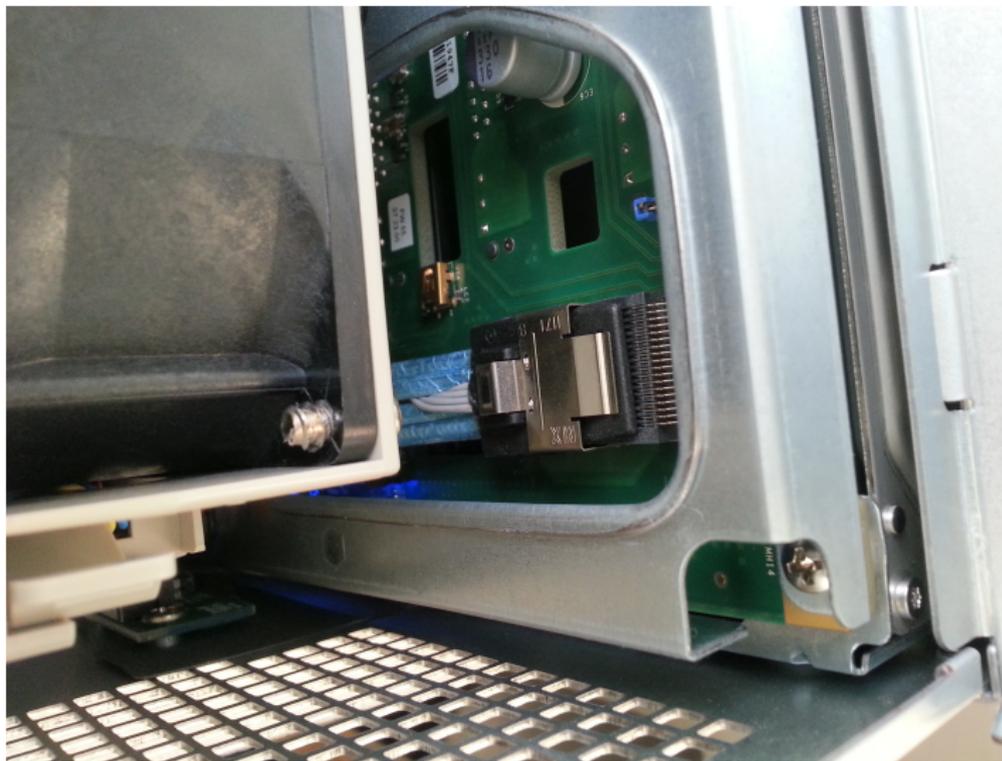
```
5 0000000000000000
```

```
6 0000000000000000
```

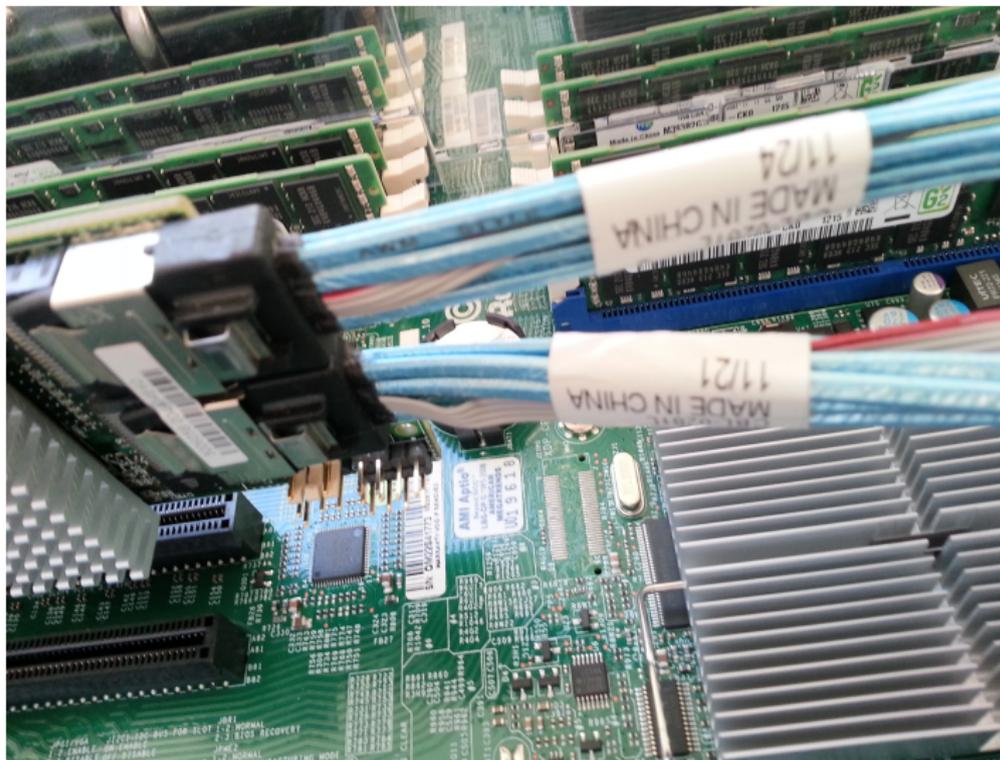
```
7 0000000000000000
```

- **2 Ports?  $2 \times 6 \text{ GBit/s} = 1.5 \text{ GB/s}$ , alle Kabel an eine Backplane und zweite via Bridging an die erste?**

# LSI-Controller im Gehäuse



# LSI-Controller im Gehäuse



- Kein Bridging, jede Backplane ist mit 4 *lanes* angeschlossen
- Aussage von LSI: Ausgabe von *Ports* betrifft nur Anschlüsse auf dem Controller, nicht identisch zu *lanes*.
- CPU Slot ist nun auch klar:  
CPU2 Slot4 PCIe 3.0 x16
- **Idee:** Slot hängt an CPU2, IRQs (Modul `megasas` in `/proc/interrupts`) werden aber von CPU1 verarbeitet!

# Idee: IRQs an zweite CPU verschieben

- verschieben kann über `/proc/irq/{irq}/smp_affinity` oder `/proc/irq/{irq}/smp_affinity_list` erfolgen.
- Ergebnis:

Tabelle: IRQ via zweiter CPU

write	read
1531611	1764494

- effektiv kein Unterschied!

# Idee: IRQs über alle Cores

- es sind 16 IRQs, es gibt 16 physikalische Cores
- Ergebnis:

**Tabelle:** IRQ verteilt auf 16 Cores, `noop`

write	read
1611591	1762749
1591267	1724631
1558705	1809124

- ein bisschen hat es geholfen, aber nicht wirklich!

# Idee: IRQ-Verteilung bei parallelem Schreiben

- Vielleicht bringen die IRQs etwas, wenn man parallel schreibt?
- Ergebnis:

**Tabelle:** IRQ verteilt auf 16 Cores, 4/8 disks, `noop`

write 4	read 4	write 8	read 8
926801	1097489	870560	1126598
924409	1115369	869335	1123164
1851210	2212858	1739895	2249762

- 8 Disks sind langsamer beim Schreiben? Interessant. . .

- `cfq` bietet die Möglichkeit mit `ionice` den Durchsatz zu steuern, schnellste Version mit `ionice -c 1 -n 0 ...`
- Zum Vergleich Messungen mit `cfq`, `noop` und `deadline`
- Ergebnis:

Tabelle: `cfq` mit `ionice` versus `deadline` und `noop`

write	read	
1615423	1731223	<code>cfq</code> mit <code>ionice</code>
1034862	1666484	<code>deadline</code>
1601699	2094683	<code>noop</code>

- `noop` scheint am besten zu sein, sofern das System *idled*

# WriteThrough statt WriteBack

- LSI hat WT statt WB vorgeschlagen
- WriteBack schreibt in den Cache, der Cache auf die Platte
- WriteThrough schreibt direkt auf die Platte, speichert die Daten aber im Cache.

Tabelle: WriteBack vs. WriteThrough mit `noop`

write	read	
1615423	1731223	WriteBack (s.o.)
1497058	2314050	WriteThrough
1448679	2234858	WriteThrough

- Es verbessert das Lesen, verschlechtert das Schreiben. . .

- weiterer Vorschlag von LSI: `ReadAhead` deaktivieren
- endlich ein deutlicher Effekt:

**Tabelle:** Kein Read Ahead mit `noop`

write	read	
1604035	496854	
1467815	483319	
1508270	501029	IRQs verteilt

- Leserat bricht dramatisch ein!

- Neuere Firmware des RAID-Controllers war erschienen

**Tabelle:** Read Ahead mit neuer Firmware und `noop`

write	read	Cache
1504866	1993970	?
1479499	1755349	?
1565605	1648603	?
1546453	1654260	WriteBack
1590832	1679014	WriteBack
1335200	1775061	WriteThrough

- `cfq` bietet Optionen für *slice\_idle* und *group\_idle*: längere Verweildauer von Prozessen in der I/O-Queue für weitere Aufgaben.
- Idee dahinter: Der Schreibkopf steht schon ideal

Tabelle: `cfq`-Optionen

write	read	
1588987	1682927	<code>slice_idle=0</code>
1559710	1684906	<code>slice_idle=0, group_idle=0</code>
1534921	1685089	mit <code>ionice</code> priorisiert

- → kein spürbarer Effekt!

# Spiele mit der Strip-Size

- per Voreinstellung beträgt die **Strip-Size** 256kB (Controller)
- **Idee**: Variation der Größe

Tabelle: Effekt der Strip-Size

Strip-Size	write	read
8kB	473883	990133
64kB	1225679	1973300
64kB	1370498	1686235
256kB	1559710	1684906
1MB	1164984	2177400
2MB/256kB	1551860	1804623

- $\implies$  der **default** ist in Ordnung.

# Noch einmal dd zum Vergleich

- verschiedene Tests mit allen SSDs auf gleicher Backplane
- Testen mit dd, 2×Raid-0 mit 4 SSDs
- Lesen:

**Tabelle:** paralleles Lesen von 2 RAID-0 in MB/s

1st	2nd	
876	888	bs=1M, 1GB
943	950	bs=1G, 512 GB
1212	—	nur ein RAID

- 1.2 GB/s sind für 4 SSDs ok.
- maximale **Leserate** rund **1.8** GB/s

- Schreiben liefert:

**Tabelle:** paralleles Schreiben von 2 RAID-0 in MB/s

1st	2nd	
880	878	bs=1G, 512 GB
1314	—	nur ein RAID

- 1.3 GB/s sind für 4 SSDs ok. Die
- maximale **Schreibrate** rund **1.8** GB/s

- Schreiben von 512 GB liefert:

**Tabelle:** 2× paralleles Schreiben von 4 RAID-0 in MB/s

1st	2nd	3rd	4th	
888	849	893	845	raw-device (OS kombiniert schon?)
451	451	454	452	in separate Dateien

- maximale Schreibrate rund 1.8 GB/s

- Schreiben von 256 GB auf RAID-0-Systeme aus je 2 SSDs liefert:

**Tabelle:** paralleles Schreiben auf RAID-0 aus 2 SSDs in MB/s

1st	2nd	3rd	4th	Summe	
737				737	Limit der SSDs
768	700			1468	Limit der SSDs
590	590	590		1770	
448	447	447	447	1789	

- maximale Schreibrate bleibt bei 1.8 GB/s

- Die Performance ist weit **hinter** den **theoretischen** Werten.
- Fast alle **Optimierungen** auf **OS**- und **Controller**-Seite zeigen keine deutliche Verbesserung.
- **Interessant** sind die Ergebnisse beim **parallelen Schreiben** auf beide Backplanes.
- **Vermutung**: Irgendwo ist ein **Engpass** bei der **Hardware**. Daher zeigen auch die vielen Optimierungen keinen spürbaren Effekt.
- Suche nach **Benchmarks** im **Internet** zeigt: **1.8 GB/s** Schreibperformance.
- Allerdings war das auch die **Grenze** der verwendeten **SSDs**.

# Test mit `/dev/null` und `/dev/zero`

- Vielleicht liegt die Grenze auch beim RAM?
- Test mit `dd`:

**Tabelle:** Schreiben von `/dev/zero` nach `/dev/null`

Blocksize	Count	Performace
1 GB	1	1.4 GB/s
1 GB	2	1.6 GB/s
1 GB	3	2.0 GB/s

- Das klingt interessant, es ist nicht so weit vom RAID entfernt!

# Simple Disk Benchmark

- Fokus auf **sequenziellem** Lesen und Schreiben → **Simple**
- **vor** der Messung wird der Speicher allokiert und initialisiert
- **Buffergröße** einstellbar
- `fsync()`, `O_DIRECT`, `O_SYNC` nutzbar
- funktioniert auch mit Dateien  $\ll$  RAM
- **Threads**: paralleles Lesen und Schreiben möglich
- Buffer kann **randomisiert** werden.
- **Timing**-Werte für `memset()`, `memcpy()`, `bcopy()`, `memmove()` möglich
- **Verbose**-Modus: zahlreiche relevante **Systemparameter** werden gelistet

- Test mit /dev/null und /dev/zero:

**Table:** Ergebnisse für 4 GB Datenmenge

Zugriffsart	Ziel/Quelle	Durchsatz
write	/dev/null	148.30 GB/s
read	/dev/zero	10.08 GB/s
write	ramfs	<b>3.81</b> GB/s
read	ramfs	5.00 GB/s

- Unterschied zu dd ist offensichtlich.
- RAM-Disk ist irritierend, liegt im Bereich des RAID-Controllers

- Test einer RAM-Disk mit 4 Threads:

**Tabelle:** Ergebnisse - write - RAM-Disk und Cores

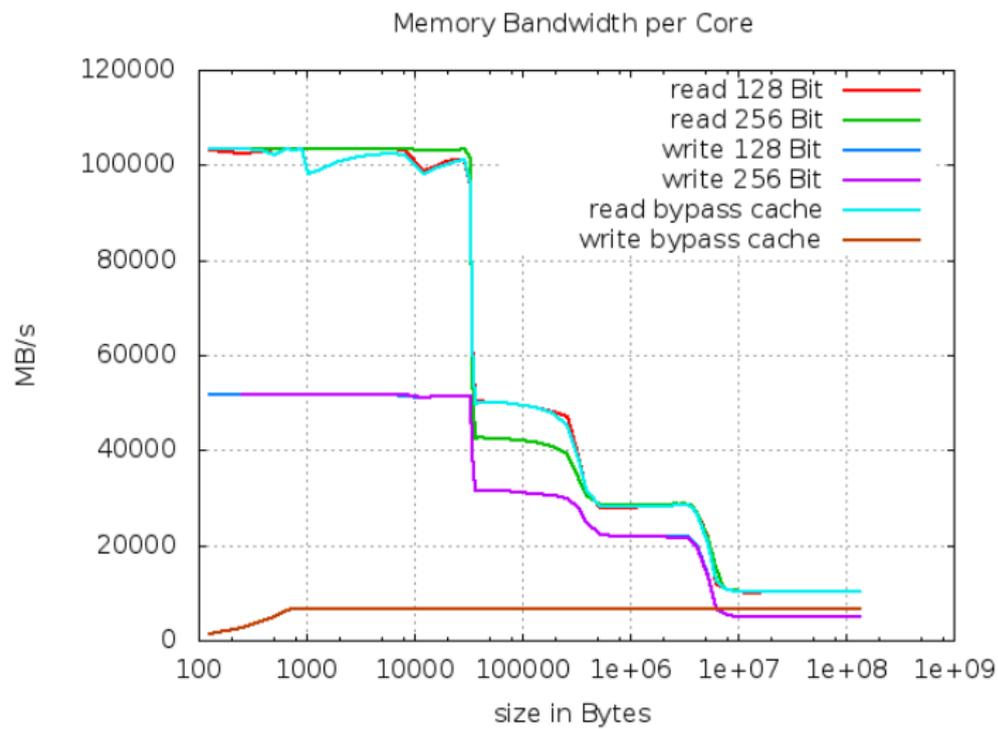
Durchsatz	mittel	Cores pro CPU	Größe
10.56 GB/s	2.56 GB/s	3 + 1	256m
8.82 GB/s	2.20 GB/s	4 + 0	256m
11.89 GB/s	2.97 GB/s	3 + 1	256m
<b>13.85</b> GB/s	3.46 GB/s	<b>2 + 2</b>	256m
<b>15.53</b> GB/s	3.88 GB/s	<b>2 + 2</b>	256m/2g
9.75 GB/s	2.44 GB/s	4 + 0	256m/2g

- sieht interessant aus: RAM einmal prüfen!

- Theoretische Grenze von DDR3-1600: 12.8 GB/s
- 4-channel sollte sogar vervierfachen: 51.2 GB/s
- 2 CPUs, also noch einmal verdoppeln? → 102.4 GB/s
- Intel sagt zur CPU:
  - L1-Cache: 32 kB
  - L2-Cache: 256 kB
  - L3-Cache: 20 MB (shared)
  - Max. Speicherbandbreite: 51.2 GB/s, **4 Speicherkanäle**

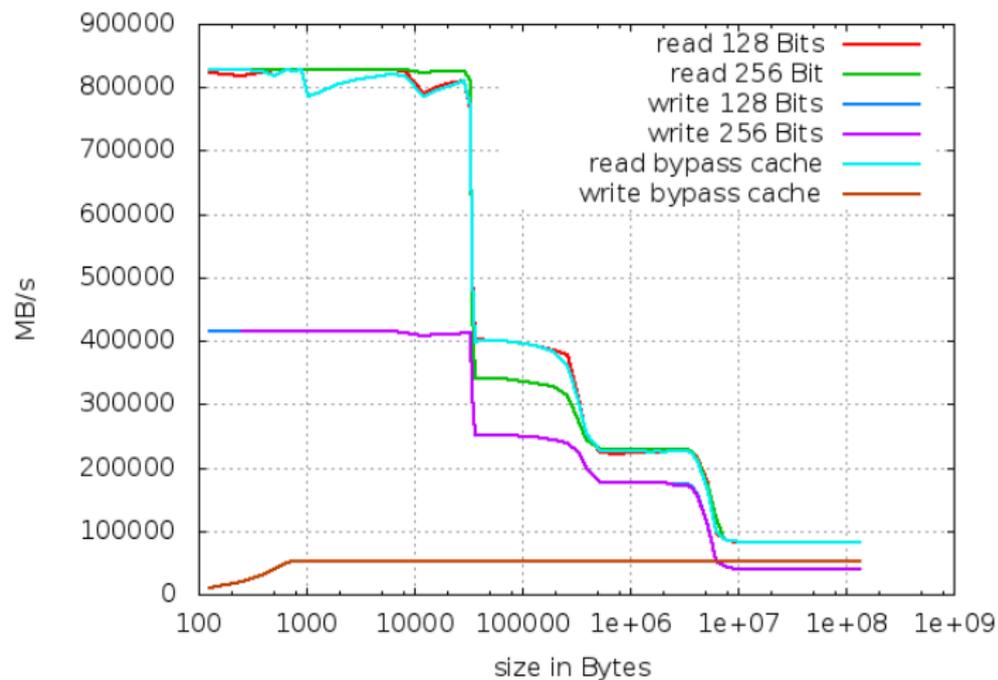
- Messung mit Boardmitteln schwierig.
- 2 Tools, assemblerbasiert:
  - **bandwidth**: <http://zsmith.co/bandwidth.html>
  - **ramsm**: <http://www.alasir.com/software/ramspeed>
- $\implies$  beide liefern nahezu identische Zahlen.

# Benchmark mit einem Core



# Benchmark mit 8 Cores auf 2 CPUs

Memory Bandwidth 8 Cores on 2 CPUs



- Performance ist **per Core limitiert**
- **Schreib**performance liegt im Bereich von rund **5 GB/s je Core**
- sollte zum Testen des RAIDs ausreichen
- Problem mit **bonnie++**: benötigt relativ lang.
- vorerst interessiert nur **sequentielles** Schreiben und Lesen
- Problem mit **dd**:
  - misst **Zeit** für Lesen **und** Schreiben
  - rechnet mit Vielfachen von **1000** statt 1024
- daher neuer Ansatz mit: **sdb**

## Simple Disk Benchmark

- Test mit **RAW**-Disk und großen Dateien:

**Tabelle:** Ergebnisse ohne Dateisystem, 10 und 100 GB

Zugriffsart	Durchsatz	
read	1.98 GB/s	ReadAhead
write	1.85 GB/s	WriteBack
write	1.71 GB/s	WriteThrough

- Ergo: Durchsatz im Bereich von **1.8-2.0 GB/s** pro Backplane

- interner Cache des Controllers: **799** MB

**Tabelle:** Schreibergebnisse abhängig von der Größe

Größe	Durchsatz
64 MB	2.83 GB/s
128 MB	2.90 GB/s
256 MB	3.17 GB/s
512 MB	3.17 GB/s
1024 MB	2.73 GB/s

- Bestwert bislang mit 2 Threads: **3.36** GB/s

- Test mit **xf**s:

**Tabelle:** Ergebnisse mit Dateisystem

Zugriffsart	Größe	Durchsatz
write	256 MB	3.16 GB/s
write	10 GB	1.85 GB/s
write	100 GB	1.76 GB/s
read	10 GB	1.94 GB/s
read	100 GB	1.94 GB/s

- Dateisystem stellt **kein** Problem dar.

- Durchsatzgrenze pro Backplane: 1.8-2.0 GB/s
- LSI spricht von 6 GBit/s per lane, 4 lanes pro Backplane: 3 GB/s
- Durchsatz zum Controller-Cache: 3.2-3.4 GB/s
- theoretische Grenze von PCIe 2 x8: 4 GB/s

⇒ **Da passt etwas nicht!**

- Durchsatz **5 GT/s** pro lane
- **x8** und **8b10b**-Kodierung: **4 GB/s**
- **Protokolloverhead: 26 Bytes** (Header, Sequenznummer, CRCs)
- **Payload** aus `lspci`:

`DevCap`: MaxPayload **4096** bytes, ...

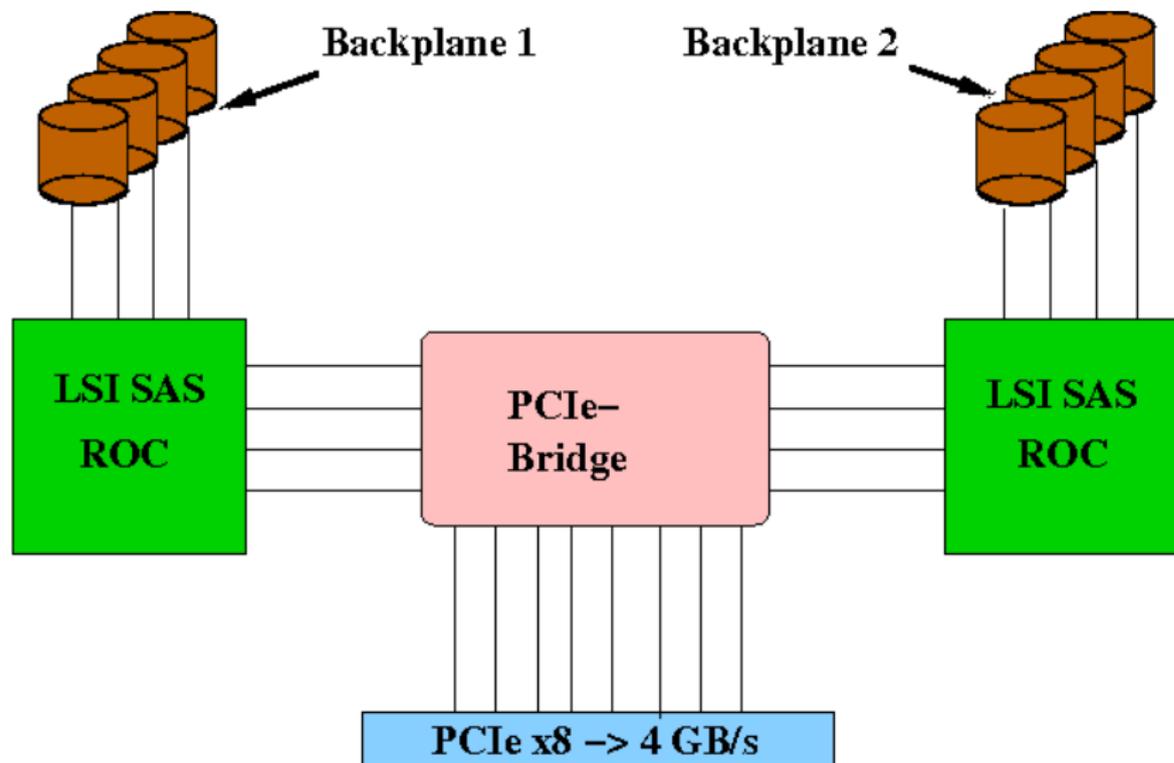
`DevCtl`: ...MaxPayload **256** bytes, ...

- Das sind rund **10%** Protokolloverhead!
- **Protokollstatus-** und **Steuerpakete** spielen auch eine Rolle
- Overhead vermutlich bei **15-20%**

→ **3.2-3.4 GB/s** realistisch!

⇒ **Controller-Cache-Performance!**

# Theorie zum LSI-Controller



- durchreichen des Taktes → 2 GB/s und Backplane
- passt zu beobachteten Ergebnissen!
- aber: 3.2-3.4 GB/s per PCIe 2 x8 → 1.6-1.7 GB/s
- gemessen haben wir bessere Werte!
- dennoch: klingt plausibel!

- **realistische** Werte bei PCIe 2 x8: **3.2-3.4** GB/s
- Controller arbeitet intern **nicht** mit PCIe
- es findet dennoch eine **8b10b**-Kodierung statt
- → 6 GBit/s sind **4.8** GBit/s per *lane*.
- **Protokolloverhead** auch hier vorhanden
- **realistisch** laut LSI: **2.0-2.2** GB/s
- mit **1.8-2.0** GB/s sind wir gar **nicht** so **schlecht**!
- sollte man einen **PCIe-3**-Controller verwenden?

# Tests über beide Backplanes

- schwierig, da auf einer Backplane SSDs auf der anderen HDDs
- zweites HDD-RAID-0 mit gleichem Durchsatz erstellt: 14 Disks
- Durchsatz unterschiedlich!

**Tabelle:** Ergebnisse paralleles schreiben, 2 Backplanes

SSD	HDD	Durchsatz	
1.28 GB/s	1.57 GB/s	2.85 GB/s	WriteThrough, 10 GB
1.41 GB/s	1.40 GB/s	2.81 GB/s	SSD-WriteBack, 10 GB
1.37 GB/s	1.37 GB/s	2.74 GB/s	SSD-WriteBack, 100 GB
1.57 GB/s	1.59 GB/s	3.16 GB/s	WriteBack, <b>256 MB</b>

# Tests über beide Backplanes - Upgrade Firmware

- neue LSI-Firmware, neuer Kernel 3.7.0-rc6

Table: Ergebnisse 2 Backplanes

SSD	HDD	Durchsatz	
1.39 GB/s	1.76 GB/s	3.15 GB/s	write, WriteThrough, 10 GB
1.34 GB/s	1.48 GB/s	2.83 GB/s	read, 10 GB
2.39 GB/s	2.39 GB/s	4.77 GB/s	write, 10 GB, OS-Cache

- Durchsatz noch immer unterschiedlich!
- Schreibrate passt nun zu PCIe 2
- Leserate kleiner, laut LSI ist das normal.

- Katz', alles für die?
- bis jetzt nur sequentielle Zugriffe getestet
- **FastPath** und **CacheCade** existieren auch noch. . .
- **CacheCade** derzeit auf 512 GB beschränkt
- Marketing ist alles?
- immerhin: viel über Hardware und Linux gelernt!
- out-of-the-box ist Linux schon sehr gut!

**Studie: PC-Kenntnisse gehen in Deutschland zurück**  
*... Im Interview mussten sie ihre Fähigkeiten selbst einschätzen und Angaben zu verschiedenen Kriterien machen ...*

Quelle: <http://heise.de/-1644936>

Ich habe auch **keine** PC-Kenntnisse!

Sch... Marketing!